



# DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN INGENIERÍA EN SISTEMAS E INFORMÁTICA

***PROYECTO “LIQUOR STORE AUTOMATION”***

## **Integrantes:** PAREDES MEDRANO FERNANDO PATRICIO

## VELÁSTEGUI SOLÍS ALEX DARIO

## VENEGAS TORRES CAMILA VANESSA

## TOAPANTA FARINANGO WILSON DARIO

***Tutor(a):***

## Dr. Edison Lascano

*Sangolquí, 23 de Junio del 2020*

### Introducción

En el presente documento describe todos los requerimientos para el diseño de un software para el sistema de una licorería. El software no pertenece a ninguna empresa o negocio en específico.

La especificación se ha estructurado en base a las directrices que han sido dadas por el estándar IEEE830.

* 1. **Propósito**
* El objetivo primordial es definir de una forma correcta y concreta los requisitos funcionales y no funcionales y asi poder desarrollar el nuevo software para los servicios de la licorería, validando mediante este documento.
* El siguiente software que está siendo desarrollado pertenece al mismo equipo de trabajo de esta manera de que no hay requerimientos para el desarrollo de este programa.
  1. **Alcance**

El software debido a todas las caracteristcicas que presenta y a las cuales esta enfocado se llamara “Liquor Store Automation”.

Contempla los siguiente puntos de una forma más detallada:

* Aplicación por consola del usuario
* Ingresar al Sistema.
* Gestionar código de bebidas
* Crear Orden.
* Registrar datos para la Factura Electrónica.
* Confirmar Orden.
* Aplicación por consola para Administrador del Sistema.
* Ingresar al Sistema.
* Revisar Orden
* Revisar Factura Electrónica.
* Verificar Datos.
* Visualizar ubicación del pedido.
  1. Personal Involucrado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | | Camila Venegas |
| Rol: | | Jefe de proyecto, analista, desarrollador, tester. |
| Categoría Profesional: | | Estudiante de Ingeniería de Software |
| Responsabilidades: | | Casi todo |
| Información de contacto | [cvvenegas@espe.edu.ec](mailto:cvvenegas@espe.edu.ec) | |
| Aprobación | Si | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | | Wilson Toapanta |
| Rol: | | Desarrollador, revisor |
| Categoría Profesional: | | Estudiante de Ingeniería de Software |
| Responsabilidades: | | Revisión de código, ayuda y verifica las labores de documentación |
| Información de contacto | [wdtoapanta3@espe.edu.ec](mailto:wdtoapanta3@espe.edu.ec) | |
| Aprobación | Si | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | | Alex Velástegui |
| Rol: | | Desarrollador, revisor |
| Categoría Profesional: | | Estudiante de Ingeniería de Software |
| Responsabilidades: | | Revisión de código, ayuda y verifica las labores de documentación |
| Información de contacto | [advelastegui1@espe.edu.ec](mailto:advelastegui1@espe.edu.ec) | |
| Aprobación | Si | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | | Fernando Paredes |
| Rol: | | Desarrollador, revisor |
| Categoría Profesional: | | Estudiante de Ingeniería de Software |
| Responsabilidades: | | Revisión de código, ayuda y verifica las labores de documentación |
| Información de contacto | [fpparedes2@espe.edu.ec](mailto:fpparedes2@espe.edu.ec) | |
| Aprobación | Si | |

* 1. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

|  |  |
| --- | --- |
| Concepto | Definición |
| Administrador del Sistema | Persona encargada de las ordenes. |

* 1. Referencias

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Referencia | Título | Ruta | Fecha | Autor |
| 1 | Standard IEEE 830 | PDF | 2008 | IEEE |
| 2 | Clean Code | PDF | 2008 | Robert C. Martin Series |
|  | | | | |

* 1. Resumen

Este documento esta dividido en tres secciones. En la primera sección está realizando una introducción a este y se propociona una visión de los requisitos funcional y de los no funcionales del software, también los alcances, asi también como una descripción de todos y cada uno del personal que esta involucrado en el desarrollo y creación del software.

En la segunda sección se realiza una descripción general del software, con el fin de dar a conocer las funciones principales que este tendrá que realizar, las restricciones, sus características, factores, y las dependencias que afectan, sin necesidad de entrar en muchos detalles.

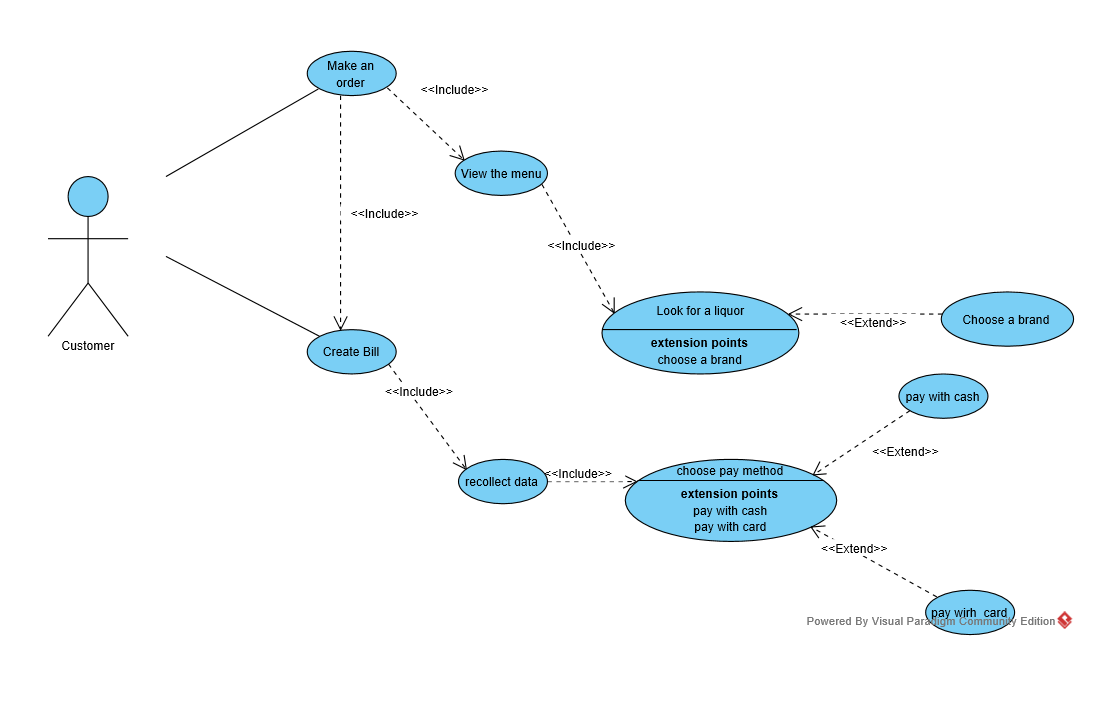
Y en la tercera sección es en la cual se define detalladamente todos los requisitos funcionales y no funcionales que debe tener el sistema.

1. Descripción General
   1. Perspectiva del producto

Crear un Software “Liquor Store Automation ” el cual se enfoque en la venta de licores, snacks y combos, a personas mayores de 18 años que deseen comprar a domicilio de una forma más rápida y sencilla, el menú respectivo se especificara el tipo, la marca, el tamaño y el precio y en base a esto el consumidor podrá crear un pedido de toda la variedad en el cual también si él quiere puede añadir snacks como papas fritas, maní y chicles, el software también viene incluidos con un apartado de combos en el cual estarán incluidos bebidas y snacks específicos donde abra una considerable rebaja que comprar por separado.

Después de haber hecho todo su pedido el consumidor elegirá su método de pago por tarjeta o efectivo a continuación tendrá que llenar una Factura Electrónica en la cual pondrá su Nombre, Dirección de correo electrónico, Cédula y edad, después de haber llenado todos estos datos se desplegara el precio total y aparecerá una opción donde el software solicitara una aprobación en la cual el tendrá que confirmar o rechazar su pedido. Después de haber echo esto, el consumidor habría completado su pedido.

* 1. Funcionalidad del producto



* 1. Características de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Usuario |
| Formación | Educación Básica |
| Habilidades | Facilidad de manejo del programa |
| Actividades | Gestionar código de bebidas, crear orden, registrar datos para la factura electrónica |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Administrador del Sistema |
| Formación | Educación Básica |
| Habilidades | Facilidad de manejo del programa |
| Actividades | Revisar Orden, Revisar Factura Electrónica, Verificar Datos, Verificar ubicación del pedido |

* 1. Restricciones
* El software deberá ser desarrollado en lenguaje de programación Java Netbeans.
* La información de la Factura Electrónica estará almacenada en una ArrayList.
* El software será amigable para el consumidor dando varias indicaciones para ser sencilla al utilizarla.
* El programa debe ser lo más claro posible y no debe tener fallas al momento de compilar.
* El programa solo se puede usar en una computadora de escritorio o laptop.
* El programa debe tener un diseño e implementación sencilla, fácil de manejar y compilar.
* Después de haber echo la Factura Electrónica el programa pedirá una confirmación de su pedido.
  1. Suposiciones y dependencias
* El programa por el momento solo funcionará por la consola de Netbeans.
* El usuario tiene los conocimientos básicos para manipular una computadora de escritorio o laptop.
* Los requisitos descritos en el documento son funcionales para la ejecución del software.
* Se solicita una correcta ejecución y manejo del programa por parte del usuario.
  1. Evolución previsible del sistema

Se estima que más adelante para el uso del software se va a usar una interfaz gráfica que va a ser mas amigable, específica y sencilla de manejar para el consumidor.